

**Spieler
1-8**

WACKELTURM CHAMPION DAS PARTYSPIEL

**Alter
16+**

Spielmaterial: 57 Holz-Spielsteine davon 30 Holz-Spielsteine mit Anweisungen, 1 Spielanleitung.

Spielanleitung Spielvariante 1

Zu Spielbeginn werden alle Spielsteine so herum gedreht, dass keine Anweisung zu sehen ist. So werden sie auf dem Tisch gemischt. Danach werden die Spielsteine zu einen Turm in der Tischmitte, für jeden Mitspieler gut zu erreichen, gestapelt.

Es liegen immer 3 Spielsteine in einer Ebene nebeneinander. Jede 2. Ebene liegt zur unteren Ebene um 90 Grad versetzt. Steht der Turm, kann es losgehen.

Der jüngste Spieler beginnt. Er wählt einen Spielstein aus und löst ihn mit einer Hand aus dem Turm. Er dreht den Spielstein um und folgt der Anweisung, die nun zu sehen ist.

Nachdem die Anweisung befolgt wurde, setzt er den Stein oben auf die Spitze des Turms.

Von der obersten Ebene darf kein Spielstein entfernt werden.

Aus der direkt darunter liegenden Ebene darf nur dann ein Spielstein entfernt werden, wenn die darüber liegende oberste Ebene bereits vollständig ist (sprich aus 3 Steinen besteht).

Bei dem Auftürmen ist zu beachten, dass jede neue Schicht wieder aus 3 Steinen besteht.

Danach ist der nächste Spieler an der Reihe. So geht es im Uhrzeigersinn reihum.

Das Spiel endet, wenn der Turm einstürzt. Sieger des Spiels ist, wer den letzten Stein auf den Turm legen konnte, ohne dass dieser gleich danach zusammengefallen ist.

Spielvariante 2 (ohne Anweisungen)

Natürlich kann das Spiel auch ohne Befolgen der Anweisungen gespielt werden. Dabei ist der Aufbau, der Ablauf und das Ende entsprechend wie oben bereits beschrieben.

Spielvariante 3 (für einen Spieler)

Der Spieler versucht, einen möglichst hohen Turm zu bauen. Gegebenenfalls unter einem Zeitlimit.