



Bitte aufbewahren!

4

DAS TURBULENTE SEKTSPIEL

PROSECCO QUEEN

Spieler: 2-6 Inhalt: 55 Karten
 Alter: ab 16 Jahren 1 Glocke
 Dauer: ca. 15 Minuten 1 Spielanleitung

Spielvorbereitung:

Die Glocke wird mitten auf den Tisch gestellt. Eine Spielerin ist die Kartengeberin. Die Karten werden gemischt und reihum einzeln an die Mitspielerinnen verteilt. Dabei müssen nicht alle Spielerinnen nach dem Verteilen die gleiche Anzahl Karten in ihrem Besitz haben. Jede Spielerin legt ihren Kartenstapel verdeckt vor sich auf den Tisch.

1

Jede Spielerin benötigt nun noch ein volles Glas „Sekt“ und schon geht es los.

Spielablauf:

Die Spielerin links von der Kartengeberin beginnt das Spiel. Reihum decken die Spielerinnen jeweils die oberste Karte ihres Kartenstapels auf. Mit dieser Karte bildet jede Spielerin ihren offenen Ablagestapel. Jede weitere Karte wird auf den eigenen offenen Ablagestapel gelegt. Wichtig: Die Karten werden immer von sich weg aufgedeckt. So hat man beim Aufdecken keinen Vorteil.

Sobald beim Aufdecken die gleichen Sektkarten zweimal auf den offenen Ablagestapeln liegen, wird so schnell wie möglich versucht zu klingeln.



Beide Karten zeigen die gleichen Bilder!

Wer zuerst klingelt, lässt seinen Ablagestapel offen liegen. Die Mitspieler legen ihre offenen Ablagestapel unter ihre Kartenstapel. Zudem trinkt jede Mitspielerin zum Trost ca. 1 Finger breit aus ihrem Sektglas ab.

2

Danach beginnt die Spielerin zur Linken der schnellsten Spielerin mit der nächsten Runde, indem sie die erste Karte aufdeckt und ihren neuen offenen Ablagestapel beginnt. So verläuft das Spiel reihum.

Sobald eine Spielerin keine verdeckte Karte mehr zur Verfügung hat, mischt sie ihren offenen Ablagestapel. Nun spielt sie von diesem verdeckt liegenden Stapel weiter.

Falsch geklingelt ?

Klingelt eine Spielerin, obwohl keine zwei Karten mit den gleichen Bildern offen ausliegen, hat sie einen Fehler gemacht. Als Strafe muss sie ca. 1 Finger breit Sekt aus ihrem Sektglas abtrinken. Natürlich ist das Antäuschen erwünscht und erlaubt!

Spielende:

Das Spiel endet, sobald eine Spielerin ihr Sektglas komplett ausgefrunken hat. Diese Spielerin ist die Verliererin.

Viel Spaß!

PS.: Natürlich können auch Männer mitspielen!

Grafik und Umsetzung: Peter Schurzmann
 © M.I.C. Günther GmbH & Co. KG
 TRIWO Technopark Gbd. 5108
 Werner-von-Siemens-Str. 2-6
 76646 Bruchsal - Germany
 www.micproduktidee.de
 micproduktidee@t-online.de

3